

**Картотека игр по  
социально-  
коммуникативному  
развитию  
во второй младшей группе.**

### «Назови себя»

**Цель:** Формировать умение представлять себя коллективу сверстников.

**Ход игры.**

Ребенку предлагают представить себя, назвав свое имя так, как ему больше нравится, как бы он хотел, чтобы его называли в группе.

### «Назови ласково»

**Цель:** воспитывать доброжелательное отношение детей друг к другу.

**Ход игры.**

Ребенку предлагают бросить мяч или передать игрушку любимому сверстнику (по желанию) ласково называя его по имени.

### «Волшебный стул»

**Цель:** воспитывать умение быть ласковым, активизировать в речи детей нежные, ласковые слова.

**Ход игры.**

Один ребенок садится в центр на «волшебный стул», а остальные говорят о нем добрые, ласковые слова.

### «Волшебная палочка»

**Цель:** продолжать воспитывать умение быть ласковыми.

**Ход игры.**

Дети встают в круг. Один ребенок передает палочку рядом стоящему и ласково его называет.

### «Замри»

**Цель:** развивать умение слушать, развивать организованность.

**Ход игры.**

Смысл игры в простой команде воспитателя «Замри», которая может раздаться в моменты деятельности детей, в самых разных ситуациях.

### «Ручеёк»

**Цель:** развивать умение действовать совместно и учить доверять и помогать тем, с кем общаешься.

**Ход игры.**

Перед игрой воспитатель беседует с детьми о дружбе и взаимопомощи, о том, как можно преодолеть любые препятствия. Дети встают друг за другом, и держаться за плечи впереди стоящего. В таком положении преодолевают любые препятствия. Обогнуть озеро, пролезть под стол и т.д.

### «Волшебная палочка»

**Цель:** формирование представлений о возможностях своих и сверстников.

**Ход игры.**

Один называет сказку, другой ее персонажей и т.д.

### «Магазин вежливых слов»

**Цель:** развивать доброжелательность, умение налаживать контакт со сверстниками.

**Ход игры.**

Воспитатель: у меня в магазине на полке лежат вежливые слова: приветствия (здравствуйте, доброе утро, добрый день и т.д.); ласковые обращения (дорогая мамочка, милая мамочка и т.д.). Я буду предлагать вам различные ситуации, а вы покупаете у меня нужные слова. Ситуация. Мама принесла из магазина яблоки. Тебе очень хочется, но мама сказала, что нужно дождаться обеда. Как ты ее попросишь, чтобы она все таки дала тебе яблоко?

### «Кузовок»

**Цель:** продолжать закреплять вежливые слова.

**Ход игры.**

Дети садятся вокруг стола, на котором стоит корзина. Воспитатель, обращается к ребенку: «Вот тебе кузовок, клади в него вежливое слово».

### «Вот какая бабушка»

**Цель:** развивать уважение к старшим, закреплять ласковые слова.

**Ход игры.**

Каждый ребенок по очереди рассказывает, как зовут бабушку, как ласково ее можно назвать.

### «Чудесный мешочек»

**Цель:** расширение объема словаря развитие тактильного восприятия и представлений о признаках предметов.

**Ход игры.**

Дети поочередно узнают на ощупь предмет, называют его и достают из мешочка.

### «Добрые слова»

**Цель:** развивать умение употреблять в речи добрые слова.

**Ход игры.**

Дети подбирают добрые слова. Показать детям картинку, где дети трудятся. Как можно назвать детей, которые трудятся? (Трудолюбивые, активные, добрые, благородные и т.д.)

### **«Коврик примирения»**

**Цель:** развивать коммуникативные навыки и умение разрешать конфликты.

**Ход игры.**

Придя с прогулки, воспитатель сообщает детям, что два мальчика поссорились из-за игрушки. Приглашает присесть друг против друга на «коврик примирения» выяснить причину раздора и найти путь мирного решения проблемы. Обсудить, как поделить игрушку.

### **«Как быть, что делать?»**

**Цель:** пробудить инициативу, самостоятельность, сообразительность, отзывчивость детей, готовность искать правильное решение.

**Ход игры.**

Создать ситуацию: отсутствуют краски отдельных цветов, не хватает пластилина для лепки. Дети самостоятельно ищут решения.

### **«Посылка»**

**Цель:** расширение объема словаря, развитие связной речи.

**Ход игры.**

Ребенок получает посылку от Деда Мороза и начинает описывать свой подарок, не называя и не показывая его. Предмет предъявлен после того, как будет отгадан детьми.

### **«Вот какой Дед Мороз»**

**Цель:** развивать уважение, закреплять ласковые слова.

**Ход игры.**

Ребенок рассказывает, какие подарки приносил дед Мороз, как он его благодарил, как можно его ласково назвать.

### **«Без маски»**

**Цель:** развивать умение делиться своими чувствами, переживаниями, строить не законченные предложения.

**Ход игры.**

Воспитатель говорит начало предложения, дети должны закончить. Чего мне по-настоящему хочется, так это ...Особенно мне нравится, когда.....Однажды меня очень напугало то, что .....

### «День ночь»

**Цель:** развивать умение сотрудничать, достигать желаемого результата.

**Ход игры.**

После слов «День наступает- все оживает» Участники игры хаотично двигаются, прыгают. Когда воспитатель произносит: «Ночь наступает- все замирает», дети замирают в причудливых позах.

### «Слушать за окном, за дверью»

**Цель:** развивать слуховое внимание.

**Ход игры.**

По заданию воспитателя все дети сосредотачивают свое внимание на звуках и шорохах коридора. Затем по очереди перечисляют и объясняют что они услышали.

### «Кто лучше похвалит»

**Цель:** уметь назвать признаки животных по образцу взрослого, развивать внимание, умение описывать.

**Ход игры.**

Воспитатель берет себе медведя, а ребенку дает зайчика. И начинает: «У меня медведь.» Ребенок: «А у меня заяц». и т.д.

### «Про кого я говорю»

**Цель:** развивать наблюдательность, умение ориентироваться на основные признаки описываемого объекта.

**Ход игры.**

Воспитатель описывает сидящего перед ним ребенка, называя его детали одежды и внешнего вида. Например: «Это девочка, на ней юбка и кофточка, волосы у нее светлые, бант красный. Она любит играть с куклой Таней.

### «Вот какой папа».

**Цель:** развивать уважение к папе, закреплять ласковые слова.

**Ход игры.**

Ребенок рассказывает, как зовут папу, как он с ним играет, как он его ласково называет.

### «Опиши друга».

**Цель:** развивать внимательность и умение описывать то, что видел.

**Ход игры.**

Дети встают спиной друг к другу и по очереди описывают прическу, одежду, лицо своего партнера. Потом описание сравнивается с оригиналом и делается вывод о том, насколько ребенок был точен.

### «Вот какая мама».

**Цель:** развивать любовь к маме, закреплять ласковые слова.

**Ход игры.**

Каждый ребенок по очереди рассказывает, как зовут его маму, как она заботится о нем, как ее можно ласково назвать.

### «Что изменилось?».

**Цель:** внимательности и наблюдательности, необходимых для эффективного общения.

**Ход игры.**

Водящий выходит из группы. За время его отсутствия в группе производится несколько изменений (в прическе детей, в одежде, можно пересесть на другое место,) но не больше двух – трех изменений.

### «Подарок на всех»

**Цель:** развивать чувство коллектива, умение дружить, делать правильный выбор сотрудничать со сверстниками.

**Ход игры.**

Детям дается задание: «Если бы ты был волшебником и мог творить чудеса, то что бы ты подарил сейчас всем нам вместе?».

### «Обыграй превращение»

**Цель:** воспитывать доверие друг к другу, чувство ответственности за другого.

**Ход игры.**

Воспитатель по кругу передает предмет (мяч, кубик), называя их условными именами. Дети действуют с ними так, как если бы это были названные взрослым объекты. Например, по кругу передают мячик. Ведущий называет его «Яблоко»-дети «моют», «едят», «нюхают» и т.д.

### **«Ожившие игрушки».**

**Цель:** формировать у детей культуру общения.

**Ход игры.**

Воспитатель. Вам, наверное, рассказывали или читали сказки о том, как оживают ночью игрушки. Закройте пожалуйста глаза и представьте свою самую любимую игрушку, вообразите, что она, проснувшись, делает ночью. Представили? Тогда предлагаю вам исполнить роль любимой игрушки. А мы попробуем отгадать, какую игрушку ты изображал.

### **«Съедобное – несъедобное»**

**Цель:** развитие слухового внимания, развитие умения выделять существенные признаки предмета (съедобность, одушевленность).

**Ход игры.**

Ведущий произносит слово и кидает одному из детей мяч и называет предмет. Если съедобный, игрок ловит мяч, а если несъедобное, уклоняется от мяча.

### **«Волшебная палочка».**

**Цель:** формирование представлений о возможностях своих и сверстников, закрепить признаки весны.

**Ход игры.**

Дети передают палочку и называют признаки весны.

### **«Давайте поздороваемся»**

**Цель:** создавать в группе психологически непринужденную обстановку.

**Ход игры.**

Воспитатель и дети говорят о разных способах приветствия, реально существующих и шуточных. Детям предлагается поздороваться плечом, спиной, рукой, носом, щекой и придумать свой собственный способ приветствия.

### **«Что может произойти?».**

**Цель:** развивать воображение, закреплять умение заканчивать предложение, умение слушать друг друга.

**Ход игры.**

Что может произойти, если..... «Оживут все сказочные герои». «Дождь будет идти, не переставая».